

麻将： 来自中国的艺术 与策略

Májiàng:
Láizì Zhōngguó de Yìshù yǔ Cèlüè

小组成员

(xiǎo zǔ chéng yuán)

Bianca Andrea/05

Bianca Angelita/06

Sekar/09

Emily/14

Claire/17

Helga/18

Nori/20

Valerie/35

Adelaine/36

历史 (Lìshǐ)

这款游戏使用类似于瓷砖的“石块”，通常由塑料或骨头制成。标准套装包含144块石块。

zhè kuǎn yóu xì shǐ yòng lèi sì yú cí zhuān de “shí kuài”, tōng cháng yóu sù liào huò gǔ tóu zhì chéng 。 biāo zhǔn tào zhuāng bāo hán 144 kuài shí kuài 。

牌的种类

(Pái de Zhǒnglèi)

01.

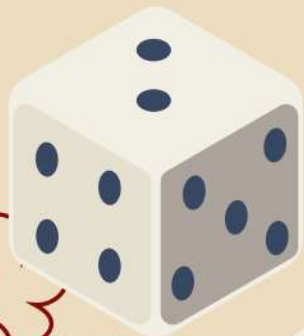
- 万子 (Wànzǐ): Batu Ciri (1-9).
- 筒子 (Tǒngzi): Batu Bundar (1-9).
- 条子 (Tiáozi): Batu Bambu (1-9).
- 风牌 (Fēng Pái): Angin (Timur, Selatan, Barat, Utara).
 - (Dōng, Nán, Xī, Běi.)
- 箭牌 (Jiàn Pái): Naga (Merah, Hijau, Putih) & Naga.
 - (Zhōng, Fā, Bái Bǎn.)
- 花牌 (Huā Pái): Batu Bunga (tidak selalu digunakan).



其他工具 (Qítā Gōngjù)

02.

- 两个骰子 (Shǎizi): Dadu (2 buah).
- 筹码 (Chóumǎ): Chip penanda skor.

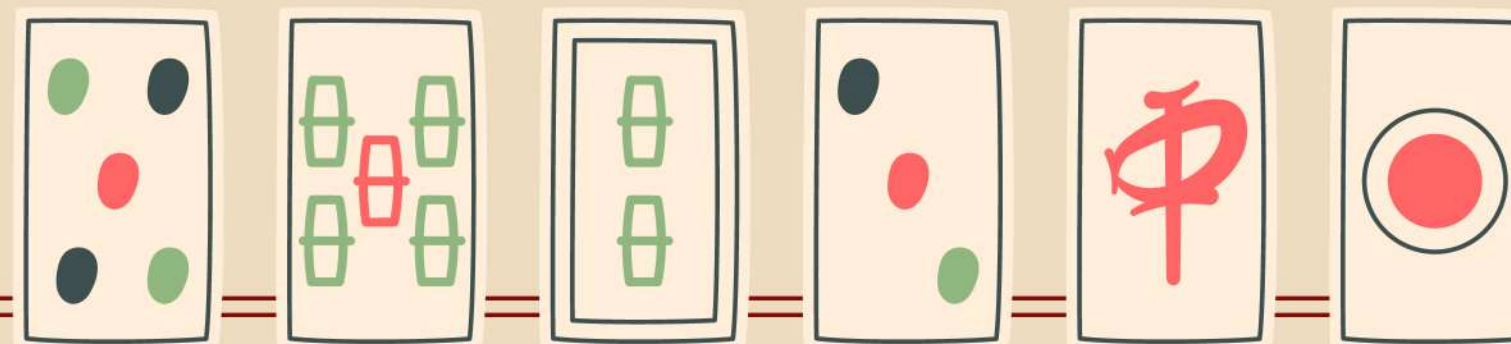


游戏目标

(Yóuxì Mùbiāo)

主要目标是将14枚骨牌组合成4组顺子（每组包含3枚骨牌）和1对对子。顺子由三张同点骨牌（Pong）、三张同花顺骨牌（Chow）和四张同点骨牌（Kong）组成。

zhǔ yào mù biāo shì jiāng 14 méi gǔ pái zǔ hé chéng 4 zǔ shùn zǐ （
měi zǔ bāo hán 3 méi gǔ pái ） hé 1 duì duì zǐ 。 shùn zǐ yóu sān
zhāng tóng diǎn gǔ pái （Pong）、 sān zhāng tóng huā shùn gǔ pái
（Chow） hé sì zhāng tóng diǎn gǔ pái （Kong） zǔ chéng 。



重要术语

(Zhòngyào Shù yǔ)

以下是麻将游戏中的核心术语。(yǐ xià shì má jiāng yóu xì zhōng de hé xīn shù yǔ 。)

和 (Hú): 赢。将所有牌按照获胜模式排列。(jiāng suǒ yǒu pái àn zhào huò shèng mó shì pái liè 。)

摸牌 (Mō Pái): 从墙上取牌。(cóng qiáng shàng qǔ pái 。)

打牌 (Dǎ Pái): 将牌弃置于中央。(jiāng pái qì zhì yú zhōng yāng 。)

吃 (Chī): 取左侧玩家弃牌组成顺子。(qǔ zuǒ cè wán jiā qì pái zǔ chéng shùn zǐ 。)

碰 (Pèng): 拾取任意玩家弃牌组成碰。(shí qǔ rèn yì wán jiā qì pái zǔ chéng pèng 。)

杠 (Gàng): 拾取任意玩家弃牌（或自摸）组成杠。(shí qǔ rèn yì wán jiā qì pái (huò zì mō) zǔ chéng gàng 。)

听牌 (Tīng Pái): 牌型仅需最后一张牌即可成胜的状态。(pái xíng jǐn xū zuì hòu yī zhāng pái jí kě chéng shèng de zhuàng tài 。)

基本流程

(Jīběn Liúchéng)

坐下建墙：四名玩家坐下，洗牌石块，并搭建方形石墙。

分牌：玩家掷骰子决定起始玩家及首块石块的取放位置。

游戏回合：

取牌：玩家从石墙取走一块石牌。

弃牌：玩家从手中选取一块石子弃置。

成牌：若其他玩家弃置的石子可用于组成碰、哧或杠，玩家可宣告并取回该石子。

获胜（和）：首位组成有效胜牌的玩家高呼“和！”即赢得本轮。

zuò xià jiàn qiáng : sì míng wán jiā zuò xià ,
xǐ pái shí kuài , bìng dā jiàn fāng xíng shí
qiáng 。

fēn pái : wán jiā zhì tóu zǐ jué dìng qǐ shǐ wán
jiā jí shǒu kuài shí kuài de qǔ fàng wèi zhì 。

yóu xì huí hé :

qǔ pái : wán jiā cóng shí qiáng qǔ zǒu yī kuài
shí pái 。

qì pái : wán jiā cóng shǒu zhōng xuǎn qǔ yī
kuài shí zǐ qì zhì 。

chéng pái : ruò qí tā wán jiā qì zhì de shí zǐ kě
yòng yú zǔ chéng pèng 、 chī huò gàng ,
wán jiā kě xuān gào bìng qǔ huí gāi shí zǐ 。

huò shèng (hé) : shǒu wèi zǔ chéng yǒu
xiào shèng pái de wán jiā gāo hū “ hé ! ” jí yíng
dé běn lún 。

麻将的历史

(Májiàng de Lìshǐ)

1. 起源 (Qǐyuán) - Origin

- 19世纪中叶，中国清朝 (19 shìjì zhōngyè, Zhōngguó Qīngcháo)
- 由古代纸牌和骨牌游戏演变而来 (Yóu gǔdài zhǐpái hé gǔpái yóuxì yǎnbiàn ér lái)

2. 名称由来 (Míngchēng Yóulái) - Name Origin

- 源自"麻雀" (máquè), 意为麻雀 (Yuán zì "máquè", yì wèi máquè)
- 牌声似鸟叫，或为方言演变 (Pái shēng sì niǎo jiào, huò wèi fāngyán yǎnbiàn)

3. 发展 (Fāzhǎn) - Development

- 从宫廷贵族到全民流行 (Cóng gōngtíng guìzú dào quánmín liúxíng)
- 20世纪初风靡全国 (20 shìjì chū fēngmí quánguó)
- 20年代传播至世界 (20 niándài chuánbò zhì shìjiè)

4. 文化意义 (Wénhuà Yìyì) - Cultural Significance

- 中国传统文化的重要组成部分 (Zhōngguó chuántǒng wénhuà de zhòngyào zǔchéng bùfèn)
- 集策略、概率与社交于一体 (Jí cèlüè, gàilǜ yǔ shèjiāo yú yītǐ)
- 被誉为"国粹"之一 (Bèi yù wéi "guócuì" zhī yī)



有问题吗?
yǒu wèn tí má ?

谢谢
xiè xiè

