



MAHJONG

(麻将)

KELOMPOK 2

你好

中国



团体成员

ANGGOTA KELOMPOK

- Archangela Cheverly Wibowo/XII D1/03
- Cornelia madeline Ariemawan/XII D1/12
- Demetria Raphaella Santoso/XII D1/13
- Jessica Evelyn Irwanto/XII D1/21
- Karenina Celina/XII D1/23
- Keiko Lianita Ongjaya/XII D1/24
- Keshia Wahjudi/XII D1/26
- Odelia Chessa Diora/XII D1/32
- Sebastian Darrel Setiawan/XII D1/34



中国

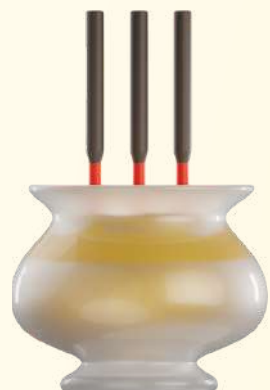


历史

SEJARAH

麻将的历史始于19世纪的中国，关于其起源的说法不一。一些历史学家认为，它起源于中国贵族玩的一种名为“Mahn”的纸牌游戏。从那时起，麻将逐渐在社会中传播开来，并随着时间的推移衍生出各种变体。20世纪初，麻将由中国移民引入，并获得了国际认可，尤其是在美国，它在那里大受欢迎。

Sejarah Mahjong dimulai di Tiongkok abad ke-19, dan terdapat beragam catatan tentang asal-usulnya. Beberapa sejarawan meyakini bahwa permainan ini berasal dari permainan kartu bernama "Mahn" yang dimainkan oleh bangsawan Tiongkok. Sejak saat itu, Mahjong secara bertahap menyebar ke seluruh masyarakat, memunculkan berbagai variasi seiring waktu. Diperkenalkan oleh imigran Tiongkok pada awal abad ke-20, Mahjong mendapatkan pengakuan internasional, terutama di Amerika Serikat, di mana permainan ini menjadi sangat populer.



哲学

FILSAFAT

麻将蕴含着深厚的哲学思想，体现了中国传统文化，包括阴阳五行和平衡的理念。麻将游戏教导玩家进行战略思考，预测对手的行动，体现了智慧和耐心在日常生活中的重要性。此外，麻将还象征着合作和社交互动，因为玩家必须相互沟通才能取得胜利，从而增进玩家之间的联系。

Mahjong mewujudkan prinsip-prinsip filosofis yang mendalam dan mencerminkan budaya tradisional Tiongkok, termasuk konsep yin dan yang, lima elemen, dan keseimbangan. Mahjong mengajarkan pemain untuk berpikir strategis dan mengantisipasi gerakan lawan, mewujudkan pentingnya kebijaksanaan dan kesabaran dalam kehidupan sehari-hari. Mahjong juga melambangkan kerja sama dan interaksi sosial, karena para pemain harus berkomunikasi satu sama lain untuk meraih kemenangan, sehingga terjalin hubungan antar pemain.



麻将牌的种类

JENIS-JENIS UBIN MAHJONG

1. 基本组合

- 顺 (Chow): 三张相同花色的连续牌 (例如, 3-4-5竹)。只能与字牌、竹牌或圆牌一起使用。
- 碰 (Pung): 三张相同的牌 (例如, 三张七字牌)。可以与任何类型的牌一起使用。
- 杠 (Kong): 四张相同的牌。可以是明牌, 也可以是暗牌。
- 对 (Pair): 两张相同的牌。需要对子才能赢。

1. Kombinasi Dasar

- Chow: Tiga ubin berurutan dengan jenis yang sama (misalnya, bambu 3-4-5). Hanya dapat digunakan dengan ubin karakter, ubin bambu, atau ubin bulat.
- Pung: Tiga ubin identik (misalnya, tiga ubin tujuh). Dapat digunakan dengan semua jenis ubin.
- Kong: Empat ubin identik. Dapat dibuka atau disembunyikan.
- Pair: Dua ubin identik. Diperlukan sepasang untuk menang.

麻将牌的种类

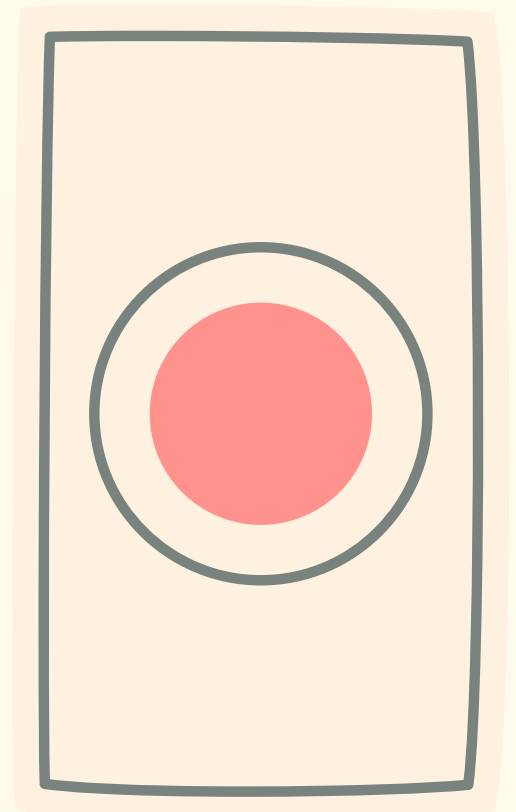
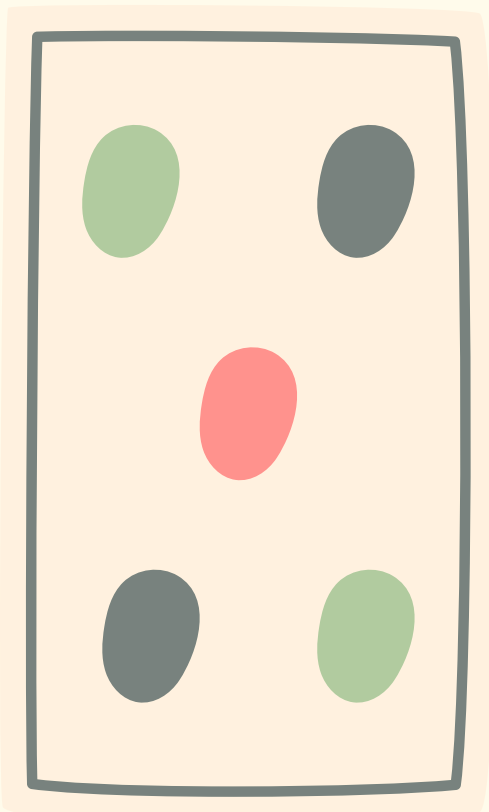
JENIS-JENIS UBIN MAHJONG

2. 牌型

- 简单牌：三种花色（汉字、竹子、圆圈）的数字2至8。
- 末端牌：三种花色的数字1和9。
- 名将牌：风字牌（东、南、西、北）和龙字牌（红、绿、白）。
- 花/季牌：四种花色的可选牌，通常不计入主牌型，但可以加分。

2. Jenis Kartu

- Kartu Sederhana: Angka 2 hingga 8 dalam tiga jenis (karakter Tionghoa, bambu, dan lingkaran).
- Kartu Akhir: Angka 1 dan 9 dalam tiga jenis.
- Kartu Umum: Kartu Angin (Timur, Selatan, Barat, dan Utara) dan Kartu Naga (Merah, Hijau, dan Putih).
- Kartu Bunga/Musim: Kartu opsional dalam empat jenis. Kartu-kartu ini biasanya tidak dihitung sebagai jenis kartu utama, tetapi dapat digunakan untuk menambah poin.



麻将牌的种类

JENIS-JENIS UBIN MAHJONG

3. 赢牌组合 (Yaku)

- 全单：只用单牌（2-8）组成碰、杠、吃。
- 半同花：由一种牌（例如，竹子）和一些字牌组成的组合。
- 全同花：整手牌由一种牌组成（包括字牌，如有）。
- 碰/杠 安金/杠 龙牌：用风牌或龙牌作为碰或杠，可获得额外分数。
- 三连：由三组碰或杠组成。
- 暗牌：不使用其他玩家打出的牌，组成完整的组合。

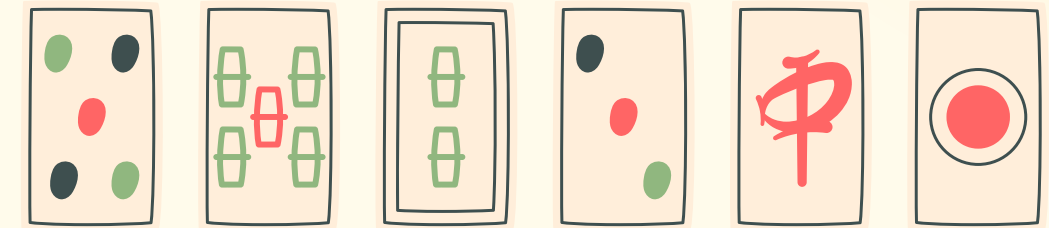
3. Kombinasi Kemenangan (Yaku)

- Full Single: Gunakan hanya satu petak (2-8) untuk membentuk Pong, Kong, atau Chow.
- Half Flush: Kombinasi satu petak (misalnya, Bamboo) dan beberapa petak karakter.
- Full Flush: Kombinasi yang terdiri dari seluruh petak (termasuk petak karakter, jika ada).
- Pong/Kong, Anjin/Kong, Dragon: Gunakan petak Angin atau Dragon sebagai Pong atau Kong untuk mendapatkan poin tambahan.
- Triple: Kombinasi tiga Pong atau Kong.
- Hidden: Kombinasi lengkap tanpa menggunakan petak yang dibuang oleh pemain lain.

1. 设置游戏——4 位玩家，摆放一整面牌，并指定一名庄家。
2. 发牌——每人 13 张牌（庄家 14 张）。
3. 轮流——抽 1 张牌，打 1 张牌
4. 组成组合——4 组（顺/碰/杠）+ 1 对。
5. 吃掉对手的牌——顺、碰或杠均可。
6. 赢（麻将）——当你拥有完整的组合（14 张牌）时。
7. 计算分数并进入下一轮。

怎么玩

CARA BERMAIN



1. Atur permainan—4 pemain, siapkan setumpuk kartu penuh, dan tunjuk seorang bandar.
2. Bagikan kartu—setiap pemain dibagikan 13 kartu (bandar memiliki 14 kartu).
3. Bergiliran—ambil 1 kartu, mainkan 1 kartu.
4. Buat kombinasi—4 set (Shun/Pong/Kong) + 1 pasang.
5. Rebut petak lawan—Shun, Pong, atau Kong dapat digunakan.
6. Menang (Mahjong)—jika Anda memiliki kombinasi lengkap (14 petak).
7. Hitung skor dan lanjutkan ke babak berikutnya.



有趣的事实

FAKTA MENARIK

“麻将”的意思是“麻雀”，因为洗牌的声音像麻雀的叫声

"Mahjong" berarti "burung pipit" karena bunyi pengocokan kartu menyerupai kicauan burung pipit.

各个国家都有自己的麻将版本，比如日本、香港、台湾和美国。规则和牌数也不一样。Setiap negara memiliki versi Mahjongnya sendiri, seperti Jepang, Hong Kong, Taiwan, dan Amerika Serikat. Aturan dan jumlah ubinnya pun berbeda.

打麻将不仅靠运气，还需要策略、记忆力和观察对手的能力。

Bermain mahjong tidak hanya bergantung pada keberuntungan, tetapi juga pada strategi, ingatan dan kemampuan mengamati lawan.





谢谢



谢谢!

TERIMA KASIH



谢谢

